**Istituto Comprensivo Via Mar dei Caraibi - Roma**

**Gruppo:** ……………………...………………………………… **classe** …………….… data…………………………

Nomi dei partecipanti: ………………………………...………………………...……………………………...………………………...……………….………………...………………………...…

Il GIGANTE 1

Costruite e programmate un gigante, che emette dei suoni e si

solleva come se si stesse svegliando dal sonno e si alzasse in piedi.

Seguite le istruzioni contenute nel software Lego WeDo.

Per iniziare: accendere il computer, aprire il software e seguire il percorso:

 >  > 

**Come funziona?**

1. Il motore muove una …………..…………………………………… e una cinghia.
2. La ……………………………………………………… muove un’altra ……………………………………………
3. La ……………………………….………… fa girare una …………………………………..………………. (il movimento viene rallentato per fornire più forza per sollevare il braccio di leva e la corda).
4. La ………………………………..………………. alza il braccio della ……………………..………
5. il braccio della ………………..………..……… solleva la corda
6. La corda …………………….………..……… il gigante!

**InventaStorie**

Riguardate il filmato e scrivete un possibile dialogo tra Mia, Max e il gigante.

Mia: “ ……………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………..

……………………………………………………………………………………………………………………………………………………….……………………………………………………

……………………………………………………………………………………………………………………………………………………….……………………………………………………

……………………………………………………………………………………………………………………………………………………….……………………………………………………

……………………………………………………………………………………………………………………………………………………….……………………………………………………

……………………………………………………………………………………………………………………………………………………….……………………………………………………

……………………………………………………………………………………………………………………………………………………….……………………………………………………

……………………………………………………………………………………………………………………………………………………….……………………………………………………

……………………………………………………………………………………………………………………………………………………….……………………………………………………

**Animazione**

Adattate il programma per far muovere il gigante durante il dialogo inventato *(cronometrate il tempo che occorre per leggere per sincronizzare i movimenti del gigante)*.

**Istituto Comprensivo Via Mar dei Caraibi - Roma**

**Gruppo:** ……………………...………………………………… **classe** …………….… data…………………………

Nomi dei partecipanti: ………………………………...………………………...……………………………...………………………...……………….………………...………………………...…

Il GIGANTE 2

Programmate il gigante per farlo russare ed alzare solo se “vede” qualcuno

Disegnate qui i blocchi che avete utilizzato per programmarlo

|  |
| --- |
|  |

**Come funziona il programma?**

1. ……………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………….…………………
2. …………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………….……………
3. ………………………………….……………………………………………………………………………………….………………………………………………………………..……
4. ………………………………….……………………………………………………………………………………….………………………………………………………………..……
5. ………………………………….……………………………………………………………………………………….………………………………………………………………..……
6. ………………………………….……………………………………………………………………………………….………………………………………………………………..……

**Estensione dell’attività**

Ecco una nuova situazione: Mia ha trovato una bacchetta magica nella foresta!

Create una magia con la bacchetta utilizzando il sensore d’inclinazione. Mettete di nuovo il gigante a dormire dopo aver agitato la bacchetta magica.

Questionario conclusivo sull’andamento delle attività:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Segnate con una crocetta la vostra risposta** | **Sempre** | **Quasi sempre** | **Quasi mai** | **Mai** |
| 1. I turni per svolgere le attività sono stati rispettati da tutti |  |  |  |  |
| 1. Nessuno ha “invaso” il ruolo dei compagni |  |  |  |  |
| 1. Abbiamo aiutato con dei suggerimenti chi era in difficoltà |  |  |  |  |
| 1. Chi era in difficoltà ha accettato i suggerimenti |  |  |  |  |
| 1. Ci siamo ascoltati uno con l’altro |  |  |  |  |
| 1. Siamo stati gentili tra di noi |  |  |  |  |
| 1. Nessuno si è rifiutato di svolgere le attività assegnate |  |  |  |  |
| 1. Svolgere questa attività in gruppo è stato facile |  |  |  |  |

Scrivete eventuali suggerimenti per migliorare il lavoro della prossima attività di gruppo………………………………………………………..……….………

………………………………………………….…………….………………………………………………….…………….………………………………………………….……………..………………………………………………….…………….………………………………………………….…………….………………………………………………….…………….………………………………………………….…………….………………………………………………….…………….………………………………………………….…………….………………………………………………….………………………………………………